



SCHACHJUGEND NIEDERRHEIN
im Niederrheinischen Schachverband 1901 e.V.

Spilleiter A
Wolfgang de Caüter
Neustr. 9
52525 Heinsberg
Mobil: 0 171 7621420
Fon: 0 2452 6874744
E-Mail: spilleiter.a@schachjugend-niederrhein.de

<http://www.schachjugend-niederrhein.de/>

Version 1.000

An die interessierten Vereine

Heinsberg, 2022-06-07

Liebe Schachfreundinnen und Schachfreunde,

laut Jugendspielordnung ist der Meldeschluss zwar **2022-08-01**.

Je nach Teilnehmerzahlen in den einzelnen Altersgruppen müssen alle Beteiligten damit rechnen, dass Mannschaften verschiedener Altersklassen am gleichen Termin spielen. Ich werde aber versuchen, altersmäßig aufeinander folgende Altersklassen so wenig wie möglich am gleichen Termin spielen zu lassen.

Die entsprechenden Turniere auf NRW-Ebene sind erst für 2023 geplant und qualifizieren zur DVM 2023.

Freuen wir uns auf schöne Wettbewerbe mit möglichst vielen Mannschaften und hoffen auf einen durch die Pandemie ansonsten möglichst wenig beeinträchtigten Verlauf.

Ausschreibung der Vierer-Mannschaftsmeisterschaften der SJNR 2022/2023 U16, U14, U12

Meldeschluss: **Die Meldung der Mannschaften und Rangfolge muss bis spätestens 2022-08-01 im NRW-Ergebnisportal erfolgen.**

<https://nrw.svw.info/>

Bitte „Rangliste für: **Verband**“ (**nicht** die Voreinstellung "NRW") und unter Wettbewerb die Altersklasse auswählen, sonst wird die Mannschaft nicht sichtbar!

Manchmal hakt das Portal etwas und ist ggf. langsam.

Nur im Ausnahmefall, z.B. „abweichende Jugendmannschaftsspielberechtigung“ (s.u.) **oder bei einer Störung** bitte an die E-Mail-Adresse

4ermm@schachjugend-niederrhein.de

Eine Meldung per Briefpost ist **nicht** möglich. Ruft mich im Notfall an.

Altersklassen: Ausgeschrieben werden Vierermannschaften der folgenden Altersklassen mit den angegebenen Stichtagen:

U16 (2007-01-01), **U14** (2009-01-01), **U12** (2011-01-01)

Das Turnier der U10 hat eine gesonderte Ausschreibung.

Das Turnier der U20w ist auf NRW- und DSJ-Ebene offen, die Turniere der U16w und U12w sind auf NRW-Ebene offen.

Spielberechtigung: In NRW gilt: Abweichend von der Spielberechtigung im Hauptverein, die auch weiterhin für die Jugend der Normalfall ist, kann eine Spielberechtigung im Jugendmannschaftsspielbetrieb entstehen, wenn ein Spieler bis zum 01. August dafür optiert, **für die Dauer einer Saison** im Jugendbereich für seinen Zweitverein zu spielen, bei dem er in MIVIS „passiv“ gemeldet ist. Formulare dafür und (wichtig!) ein Info-Blatt, sowie an anderer Stelle die aktuelle SJNRW JSpO und J-RVO findet man auf der Webseite der Schachjugend NRW:

<https://www.sjnrw.de/sjnrw/orga-und-formales/downloads/category/9-jugendspielberechtigung.html>

Falls ein solcher Jugendlicher mit abweichender Spielberechtigung gemeldet oder eingesetzt werden soll, ist die Meldung im NRW-Ergebnisportal nur möglich, wenn der Spilleiter davon vorher unterrichtet wird und er solche vorher individuell einmalig freischaltet.

Im Ausnahmefall erfolgt die Meldung per E-Mail, s.o.

Achtung! Die DSJ geht für die Spielberechtigung zur DVM von Vereinswechseln vor 2022-07-01 aus (**nicht** erst 2022-08-01) und erkennt auch die in NRW gültige abweichende Jugendmannschaftsspielberechtigung bislang nicht an.

Meldeangaben: Es sind alle nötigen Angaben im NRW-Ergebnisportal einzutragen.

Denkt bitte auch an ggf. vom allgemeinen Spielbetrieb abweichende Spiellokale und schaltet bitte möglichst auch explizit die E-Mail-Adressen und Telefonnummern der Verantwortlichen frei, damit sich die Vereine untereinander verständigen können.

Spielbeginn: Jeweils sonntags um 11:00 Uhr, wenn nicht verlegt oder speziell anders angesetzt.

SBNRW ASpO 2.3 gilt nicht, so dass es keine feststehende 15-Minuten-Vorlauffrist für die Abgabe der Aufstellung gibt. Aber trotzdem müssen die Mannschaftsführer sicherstellen, dass pünktlich begonnen werden kann.

- Wartezeit:** Die Wartezeit nach FIDE-Regel 6.7.1 beträgt 60 Minuten (s. 1.11 der Jugendspielordnung der SJNR). Jeder Spieler der mehr als 60 Minuten nach dem **vereinbarten** Spielbeginn am Schachbrett erscheint, verliert die Partie. Wenn der **vereinbarte** Spielbeginn also von der Ansetzung abweicht, solltet ihr dies möglichst sekundengenau festhalten, z.B. per mitlaufender Kontrolluhr, wenn noch Spieler fehlen, insbesondere dann, wenn beide Spieler einer Partie fehlen.
- Bedenkzeit:** **Außer in einem möglichen Qualifikationsturnier nach Schweizer System** (siehe Anhang zur Jugendspielordnung):
In den Altersklassen U14 und U16: 2 Stunden für 40 Züge, danach 1 Stunde für den Rest der Partie.
In der Altersklasse U12: 1,5 Stunden für 40 Züge, danach 0,5 Stunde für den Rest der Partie.
Die Richtlinie III (Endspurtphase) der FIDE-Regeln findet für die Vierer-Mannschaftsmeisterschaft der Schachjugend Niederrhein Anwendung. Richtlinie III.4 und III.5 kommen nicht zur Anwendung, soweit ohne einen vom zuständigen Spielleiter angesetzten Schiedsrichter gespielt wird (wohl aber III.6).
- Punktewertung:** Es gilt 1.10 der Jugendspielordnung der SJNR (3 Punkte für Sieg, 2 Punkte für Unentschieden, 1 Punkt für erspielte Niederlage, 0 Punkte für kampflöse Niederlage; Brett- und Mannschaftspunkte).
- Rangfolge:** Es ist eine moralische Pflicht, die Rangfolge in den Mannschaften so nach Spielstärke zu melden, dass an den vorderen Brettern die Spielstärksten spielen. Der Spielleiter behält sich vor, bei ihm offensichtlichen erheblichen Abweichungen die Rangfolge mit dem Meldenden zu diskutieren und ggf. um Änderungen zu bitten.
Bei jedem Mannschaftskampf ist die gemeldete Rangfolge einzuhalten.
- Rangnummern:** In **jeder Altersklasse separat** und unabhängig von anderen Wettbewerben, Spielebenen oder Altersklassen:
1. Mannschaft: 1 bis 4, zugeordneter Stammersatz, falls mehr Mannschaften: 1001, 1002 etc., bei nur einer Mannschaft: 5, 6 etc.; 2. Mannschaft (falls vorhanden): 5 bis 8, zugeordneter Stammersatz: 2001, 2002 etc.
Nicht einer Mannschaft zugeordneter Stammersatz auch bei mehr als einer Mannschaft: fortlaufende Nummern (z.B. 9, 10 etc.), der erste Einsatz als Ersatz entscheidet dann über die Mannschaftszugehörigkeit.
- Ersatz:** Spieler(innen), die in einer konkurrierenden Mannschaft gemeldet oder bereits dort als Ersatz eingesetzt wurden, dürfen nicht als Ersatz eingesetzt werden. Mannschaften einer evtl. nach einem Qualifikationsturnier ausgerichteten (insofern inoffiziellen) Trostgruppe gelten **nicht** mehr als konkurrierend zu Mannschaften der Endgruppe. Die Anzahl der Einsätze als Ersatz ist nicht begrenzt, da alle Mannschaften „unterste“ Mannschaft im Sinne der SJNRW JSPO 8.4.2.2 sind.
- Nachmeldungen:** Für nachgemeldete Spieler(innen) **müssen im NRW-Ergebnisportal vor dem Einsatz die nötigen Daten gemeldet werden. Der Einsatz von nicht vorher Gemeldeten oder nicht Spielberechtigten führt zum Mannschaftskampfverlust und Buße.**
- Verlegungen:** Außer in der jeweils letzten Runde darf vorgespielt werden, aber das nur mit vorheriger Zustimmung des Gegners und des zuständigen Spielleiters. Einige Verlegungen werden evtl. bereits mit der Ausschreibung festgelegt. Anträge zu Verlegungen sind umgehend zu stellen, s. SJNRW JSPO 12.
- Spiellokal:** Die Heimmannschaft muss für die gesamte Spielzeit für ein ordnungsgemäßes Spiellokal, sowie 1 warmes und 2 kalte Getränke in ausreichender Menge sorgen. Das Spiellokal ist insbesondere bei weit reisendem Gegner und im Winter 30 Minuten vor Spielbeginn zu öffnen.
- Wegbeschreibung:** Wenn das Spiellokal, der Eingang oder der Turniersaal innerhalb des Gebäudekomplexes mittels der Adressangaben nur mit Schwierigkeiten zu finden ist, die Parkplatzsituation oder eine bekannte außergewöhnliche Verkehrssituation einer Erläuterung bedarf o.ä. sollte unbedingt der Gegner mit entsprechenden Hinweisen („Wegbeschreibung“) eingeladen werden, da er sonst kaum für aus diesen Umständen resultierende Verspätungen verantwortlich gemacht werden kann.
- Spielberichte:** Spielberichte erfolgen über das NRW-Ergebnisportal, falls möglich **von beiden beteiligten Vereinen**. Im Notfall (z.B. Nichtfunktion des NRW-Ergebnisportals oder unterschiedliche Meinungen zu den Angaben) schickt bitte den Spielbericht per E-Mail spätestens bis 21 Uhr des Spieltags an die Adresse **ergebnis@schachjugend-niederrhein.de**. Die ordnungsgemäß ausgefüllten und unterschriebenen Spielberichte (auf Papier) und Partiefor-

- mulare sind bis zur Gültigkeit der Abschlusstabelle aufzubewahren und auf Verlangen des Spielleiters vorzulegen.
- Punktegleichheit:** Bei Punktegleichheit findet die Jugendspielordnung der Schachjugend Niederrhein Anwendung.
- Qualifikation NRW:** Pro Altersklasse **U16, U14, U12** qualifizieren sich vermutlich jeweils die ersten **drei** (evtl. auch vier) Mannschaften (in der Regel maximal jeweils eine pro Verein, es sei denn, unser Verband belegt sonst nicht alle Qualifikationsplätze) für die NRW-Ebene. Garantiert sind zwei Qualifikationsplätze. Die genauen Anzahlen der Qualifikanten werden nachgereicht, sobald sie bekannt sind.
- Mobiltelefone etc.:** Entsprechend FIDE-Regel 11.3.2 lege ich fest, dass für mitgebrachte Mobiltelefone und/oder andere elektronisches Kommunikationsmittel im Turnierareal, aber nur sofern sie komplett ausgeschaltet sind, keine Strafe verhängt wird. Um dies nachzuweisen, werden sie offen auf einem Tisch ausgelegt oder von einer nicht mitspielenden Begleitperson verwahrt.
Die FIDE und damit auch wir erlaubt auch die Aufbewahrung für den gesamten Verlauf der eigenen Partie in einer nicht am Körper getragenen Tasche. Dies ist allerdings vor Spielbeginn der Wettkampfleitung mit Anzeige des Aufbewahrungsorts anzuzeigen, daher eher nicht empfehlenswert. **Hierauf soll vor Beginn jeder Runde hingewiesen werden!**
- Änderungen:** Änderungen von Daten gegenüber dem Meldeangaben, z.B. Adressen, Wechsel der Funktionsträger, neues Spiellokal u.ä. sind unverzüglich dem zuständigen Spielleiter **und** nötigenfalls den Gegnern aller folgenden Runden mitzuteilen, i.d.R. immer über das NRW-Ergebnisportal (hier muss normalerweise der Spielleiter helfen), bei kurzfristigen Änderungen auch per E-Mail **und** zusätzlich per Anruf.
- Schiedsrichter:** Die Mannschaftskämpfe werden von den Mannschaftsführern kollegial geleitet. Anträge nach FIDE-Richtlinie III.6 werden vom zuständigen Spielleiter einem ausgebildeten Schiedsrichter seines Ermessens zur Entscheidung vorgelegt. (Im Ablehnungsfall hat der Antragsteller verloren.) Die Mannschaftsführer haben **kein** Recht auf Durchsuchungen (oder gar Leibesvisitationen) nach FIDE-Regel 11.3.2.
- Hygienekonzept:** Es gilt das Hygienekonzept der Schachjugend Niederrhein für Mannschaftskämpfe, das nötigenfalls auch von Zeit zu Zeit abgeändert bzw. angepasst werden muss und auf den Webseiten der Schachjugend Niederrhein veröffentlicht wird.
- Pandemische Lage:** Wenn die pandemische Lage es erfordert, können die Turniere auch abgebrochen werden, unter veränderten Bedingungen (online) ausgetragen oder online fortgesetzt werden.
- Datenschutz:** Sportergebnisse werden ggf. dauerhaft veröffentlicht. Bei allen gemeldeten Spielern kann auf den Jahrgang geschlossen werden.
- Zuständiger Spielleiter:** Spielleiter A, s.o.!

Es gilt diese Ausschreibung in Verbindung mit den Spielordnungen der SJNR und ergänzend der SJNRW, sowie ergänzend die Jugend-Rechts- und Verfahrensordnung die SJNRW und ggf. ergänzend die Ordnungen, die für den Verbandsspielausschuss gelten.

Zu beachten sind außerdem das FIDE-Regeln in der **Fassung vom 2018-01-01!**

Verstöße können demgemäß Bußen nach sich ziehen. Für dieses Turnier schränke ich die Bußen erstinstanzlich auf maximal EUR 100 ein. Im Übrigen werde ich in dieser Saison mit der Verhängung von Bußen sehr vorsichtig sein, weil mir klar ist, dass wir unter besonderen Bedingungen spielen.

Rechtsmittelbelehrung:

Gegen diese Entscheidung ist Protest gemäß Punkt 2 der Jugend-Rechts- und Verfahrensordnung die SJNRW zulässig. Der Protest ist binnen zehn Tagen (Datum der Poststempels, Umschlag als Beweis beifügen, bzw. Datum der E-Mail, Ausdruck als Beweis beifügen) einzureichen, und zwar:

- per Einschreiben oder gegen Empfangsbestätigung
- unter Beifügung eines Einzahlungsnachweises über die volle Gebühr in Höhe von EUR 150,-
- mit schriftlicher Begründung
- beim Vorsitzenden des Verbandsspielausschusses, Herrn Thomas Falk, Sehlbachstr. 91, 42283 Wuppertal
- unter Beifügung des gesamten Schriftverkehrs bzgl. dieser Angelegenheit zeitlich geordnet und geheftet eingereicht in zwölfacher (12) Ausfertigung.
- Der Protest kann beim 1. Verbandsspielleiter auch per E-Mail eingelegt werden an: 1.spielleiter@nsv1901.de. Die Übersendung der Unterlagen in einfacher Ausfertigung ist in diesem Fall ausreichend. Alle übrigen Form- und Fristvorschriften sind auch in diesem Fall zu beachten.

Ich weise hier explizit darauf hin, dass auch alle Verstöße gegen die Ausschreibung, wie z.B. unvollständige Meldungen, nicht rechtzeitige oder unvollständige Spielberichte etc., insbesondere im Wiederholungsfall mit Geldbußen belegt werden können.

Ich rate sehr dringend davon ab, Spieler zu durchsuchen, wie dies etwa die FIDE Regel 11.3.2 nahelegt. Nach meiner Rechtsauffassung ist dies nach deutschem Recht strafbar, ganz besonders schwerwiegend bei Minderjährigen! Auf sehr begründeten Verdacht (Klingeln eines Mobiltelefons) könntet ihr allenfalls bitten, den Inhalt von Taschen vorzuzeigen.

Bitte beachtet, dass es auch außerhalb der genannten Regelungen noch Vorschriften gibt, die ihr zu beachten hat, z.B. das Gesetz zum Schutz der Jugendlichen in der Öffentlichkeit. Diese haben natürlich auch Einzug in die NRW-Jugendspielordnung und die Entscheidungen der Spielausschüsse gehalten.

So ist gilt z.B. nicht nur Rauchverbot (das schließt E-Zigaretten ein), sondern es ist auch selbst den anwesenden Erwachsenen die Applikation von Alkohol (auch Bier) und Drogen untersagt. Auch gilt für Jugendveranstaltungen der öffentliche Bereich einer Gaststätte als unzureichendes Spiellokal. Die jüngeren Jugendlichen dürfen sich dort laut Gesetz nur in Begleitung eines Erziehungsberechtigten aufhalten! Der Jugendwart ist normalerweise nicht der Erziehungsberechtigte! Wenn ihr wegen des Spiellokals Probleme haben, wenden euch bitte an die zuständigen Behörden eurer Gemeinde und droht notfalls mit der Einstellung der Jugendarbeit. Die Presse kann hier auch sehr hilfreich sein. Ich werde ggf. nach Möglichkeit die angegebenen Spiellokale der Meldungen auf Zulässigkeit prüfen.

Nach Eingang der Meldungen werden der Terminplan und die Gruppeneinteilung erstellt und mit allen Details zum Turnierablauf im NRW-Portal veröffentlicht, ggf. verschickt.

Ab 13 gemeldeten Mannschaften einer Altersklasse (U12 bzw. U14) wird laut Anhang zur Jugendspielordnung der SJNR ein eintägiges Qualifikationsturnier im Schnellschach (die Bedenkzeit beträgt 20 Minuten pro Partie und Spieler), 7 Runden Schweizer System erforderlich. Das traf in den letzten Jahren mehrfach auf die U12 zu. Wenn dies in einer dann herrschenden pandemischen Lage so nicht möglich sein sollte, könnte dieses Turnier auch online mit veränderten Bedingungen ausgespielt werden.

Mit freundlichen Grüßen,

Wolfgang

gez. Wolfgang de Cauter